

Avant la course

- Terrain et carte en adéquation avec le format de course
- Autorisations propriétaires
- Autorisations mairie
- Autorisations préfecture
- Emplacements des parking, aréna, départ et arrivée validés
- Organigramme complet
- Annonce de course validée
- Consignes validées
- Vérification de la catégorie des inscrits par rapport aux circuits (Championnat de Ligue)
- Vérification de la composition des équipes (CPC et finale PACA)
- Horaires de départ validés (s'ils sont imposés)

Le jour de la course

- Parking
 - Fléchage routier
 - Parking
 - Jalons parking - accueil
- Accueil
 - Voir si accueil sait où sont les différents départs et distance (ou temps nécessaire)
 - Voir avec GEC si les boîtiers ont été synchronisés
 - Préciser à la GEC de distinguer abs/abandon/disq/hors délai
 - Affichage ancienne carte à l'accueil
 - Vérifier affichage consignes de course
 - Si horaires imposés, affichage des heures de départ
 - Si horaires libres, feuille de prise d'horaire pour tous les circuits (indication 4 min si même club)
 - Vérifier la cohérence d'une feuille à l'autre pour un même circuit (continuité des temps et intervalles)
 - Vérifier cohérence des heures sur un circuit (toutes paires ou toutes impaires)
 - Vérifier qu'il n'est pas possible de prendre le même horaire sur deux circuits ayant le même premier poste
 - Consignes de course affichées à l'accueil
 - Jalons accueil - départ
- Départ
 - Zone d'échauffement
 - Identifier responsable départ

- Organisation de l'atelier départ
- Affichage consignes de course
- Si horaires imposés, présence des horaires de départ
- Heure de l'horloge de départ (pas d'avance sur l'heure réelle)
- Heure de l'horloge d'appel (en avance de xx minutes sur l'horloge de départ)
- Présence et position balise de départ au triangle
- Bac pour cartes (contenu des bacs et position)
- Cartes identiques dans tous les bacs et correspondant à l'étiquette du bac
- Bac pour définitions
- Définitions correspondant aux étiquettes
- Prise de définitions à H-2min.
- L'organisateur donne l'information sur distance du triangle si non visible
- Parcours entre atelier départ et triangle jalonné
- Présence des boîtiers Effacer/Contrôler/Départ
- Faire faire une simulation de départ à blanc pour vérifier l'enchaînement des étapes
- Gestion des retardataires si horaires imposés
- Poinçonner les boîtiers Effacer/Contrôler/Départ (vérif si ils fonctionnent)
- Boîtiers Effacer/Contrôler/Départ de secours
- Préciser de laisser en place la balise du triangle de départ jusqu'à la fin de la course
- Arrivée
 - Vérifier présence boîtiers arrivés et position
 - Rubalysage entre dernier poste et arrivée si indiqué rubalisé sur la carte
 - Vérifier synchronisation des boîtiers arrivée
 - Poinçonner un boîtier arrivée
 - Conservation des cartes
- Lancement course
 - Contrôle retour poseurs avec contrôleur
 - Vérifier GEC prête
 - Donner autorisation départs
 - Assister aux premiers départs
 - Assister aux premières arrivées
 - Assister premières lectures de puces
- Pendant la course
 - voir régulièrement la GEC
 - voir atelier loisir
 - Si il y a une seconde course, voir atelier départ
 - Autoriser remise des cartes après derniers départs
- Fin de course
 - Gestion des absents et coureurs en forêt
 - Autoriser départ deuxième course
 - Vérifier récompenses

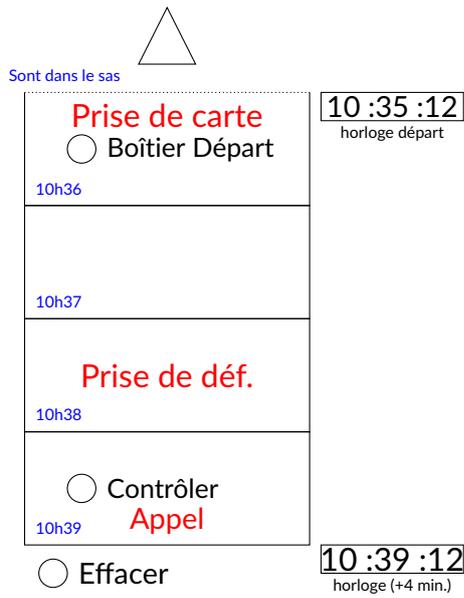
Après la course

- Récupérer fichier course
- Rédiger le compte rendu d'arbitrage
- Mettre la course au CN
- Envoyer le compte rendu d'arbitrage

Autres

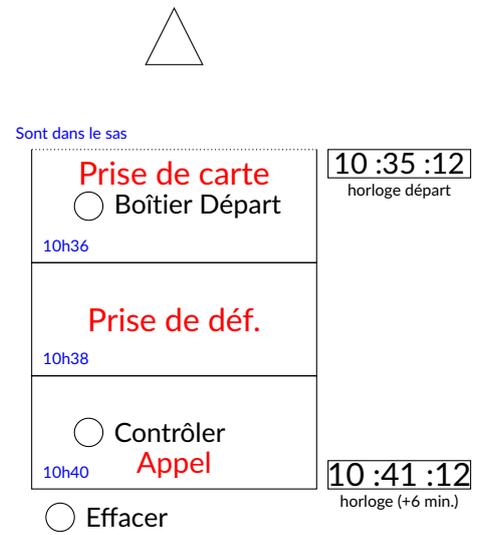
-
-
-
-

Organisation de l'atelier départ pour un départ au boîtier



Attente coureurs 10h40 et suivants

Départs toutes les minutes



Attente coureurs 10h42 et suivants

Départs toutes les 2 minutes

Organisation de l'atelier départ pour un départ imposé



Attente coureurs 10h41 et suivants