

Consignes de course

Terrain et carte

Les arbres morts au sol ne sont pas représentés

La végétation est un peu moins courante que sur la carte

Le symbole marais ou filet d'eau trop étroit (pointillé bleu) est souvent utilisé pour représenter les ruisseaux intermittents

Départ

Le cheminement entre la prise de carte et la balise de départ (70m) est jalonné ; il est OBLIGATOIRE

Arrivée

2 arrivées distinctes selon les circuits ; elles sont situées à environ 200m de l'aréna

Les cartes seront récupérées jusqu'au dernier départ

De l'eau sera disponible sur l'aréna ; prévoir son gobelet

Descriptif des circuits

	Catégories	Echelle	Distance (m)	Dénivelée (m)	Nbre de postes
Violet A	H20-21-35	1/15000	9200	455	19
Violet B	H18	1/15000	7300	400	14
	H40-45	1/10000			
Violet C	D20-21-35	1/15000	5700	320	12
	H50-55	1/10000			
Violet Cbis	D18	1/15000	5000	260	10
	D40-45	1/10000			
Violet D	H60-65, D50-55	1/7500	3500	180	11
Violet E	H70+, D60-65, D70+	1/7500	2900	150	9
Orange F	H16	1/10000	4700	260	9
Orange G	D16	1/10000	3300	170	9
Jaune H	H14, D14	1/10000	3400	150	11
Bleu I	H12, D12	1/7500	3300	100	11
Vert J	H10, D10	1/7500	2200	80	12
Loisirs court	1/10000	1/10000	3700	135	13
Loisirs long		1/10000	6100	230	17

Les circuits A, B, C, Cbis, D, E, F ainsi que les circuits loisirs auront à couper la piste d'accès à l'aréna : Attention aux voitures !

Les accompagnateurs sur le circuit Vert accompagné ne pourront faire ce circuit qu'après avoir couru leur propre circuit

Mode SIAC activé