

# Challenges régionaux PACA

## Course d'orientation

Les ligues de Côte d'Azur et de Provence établissent en commun les règles relatives aux manifestations organisées sur le territoire de la région PACA :

- le challenge PACA de Course d'orientation pédestre, décrit dans le Chapitre I de ce document avec la finale PACA en relais (annexe 2) et les cas spécifiques des courses de moyenne distance (annexe 3) et sprint (annexe 4)
- le championnat PACA des clubs (Chapitre II)
- le challenge PACA de course d'orientation à VTT (Chapitre III)
- les Rand'O et Trail'O (annexe 5)

Les règles générales d'organisation de ces compétitions se trouvent dans l'annexe 1, accompagnées de recommandations aux organisateurs. Ces conseils devraient leur permettre de conduire une démarche qualité sur leur organisation.

Ces règlements sont établis par une commission interclubs définie ci-dessous et sont disponibles, dans leur dernière version, sur le site Internet de la commission permanente PACA :

**<http://www.co-paca.info>**

### **Commission Interclubs**

Une commission interclubs est constituée par les Ligues de Côte d'Azur et de Provence. Elle est chargée d'organiser le calendrier de ce challenge et de décider des modifications éventuelles du règlement.

**Composition:** 1 personne par club affilié PR ou AZ, les Présidents des ligues AZ et PR

**Réunion:** Elle se réunit sur convocation d'un Président de Ligue précisant l'ordre du jour envoyée au moins 2 semaines à l'avance.

**Quorum:** moitié des membres, pouvoirs possibles (maximum 1 par représentant)

**Décisions:** prises à la majorité des voix.

Lors des réunions de la commission interclubs il est prévu d'établir :

- Le bilan de la saison écoulée et le retour d'expérience élaboré par le biais de la démarche qualité.
- Le canevas des recommandations et règles à modifier pour l'année N+1

# Chap. I - Règlement Challenge PACA pédestre

Mis à jour le 9 janvier 2007

## ARTICLE I-1

Le challenge est un classement qui s'effectue sur les courses d'une année civile (janvier à décembre), répondant aux critères définis par le règlement du challenge et suivant un calendrier arrêté par la commission interclubs. Les courses retenues pour faire partie du challenge peuvent être des courses de longue distance, de moyenne distance, de sprint ou de relais.

## ARTICLE I-2

Le classement est réservé aux seuls coureurs détenteur d'une licence annuelle compétition FFCO (Licences Raid exclues) dans un des clubs de la région.

## ARTICLE I-3: CATEGORIES (hommes et dames)

Hommes			Dames		
Poussin	10 ans et moins	H10	Poussine	10 ans et moins	D10
Benjamin	11 – 12 ans	H12	Benjamine	11 – 12 ans	D12
Minime	13 – 14 ans	H14	Minime	13 – 14 ans	D14
Cadet	15 – 16 ans	H16	Cadette	15 – 16 ans	D16
Junior	17 – 18 ans	H18	Junior	17 – 18 ans	D18
Senior	19 à 39 ans	H20 H21 H35	Senior	19 à 39 ans	D20 D21 D35
Vétéran 1	40 à 49 ans	H40 H45	Vétéran 1	40 à 49 ans	D40 D45
Vétéran 2	50 à 59 ans	H50 H55	Vétéran 2	50 à 59 ans	D50 D55
Vétéran 3	60 ans et plus	H60 H65 H70	Vétéran 3	60 ans et plus	D60 D65 D70

(âge au 31 déc. de l'année en cours)

## ARTICLE I-4: CIRCUITS – TEMPS DE COURSE

Répartition des catégories et temps de course **pour les longues distances.**

La répartition pour les courses de Sprint et de Moyenne distance est définie dans les annexes

Circuits	Catégories	Catég. FFCO	Tps du premier	Distance indicative
<b>A</b>	Hommes Seniors	H20-H21-H35	<b>70'</b>	9500m
<b>B</b>	Hommes Juniors, Hommes Vétérans 1	H18 , H40 - H45	<b>60'</b>	7000m
<b>C</b>	Dames Seniors , Hommes Cadets, Hommes Vétérans 2	D20-D21-D35, H16 H50 - H55	<b>50'</b>	5500m
<b>D</b>	Dames Juniors, Dames Vétérans 1, Hommes Vétérans 3	D18, D40-D45, H60-H65-H70	<b>45'</b>	4500m
<b>E</b>	Hommes Minimales, Dames Cadettes Dames Vétérans 2 Dames Vétérans 3	H14, D16 , D50 - D55, D60 - D65 - D70	<b>40'</b>	3500m
<b>F</b>	Dames Poussines, Benjamines , Dames Minimales Hommes Poussins et Hommes Benjamins	D10, D12, D14 H10, H12	<b>25'</b>	2500m
<b>J</b>	Jalonné - toutes catégories			2500m

*Ces distances s'entendent pour une carte de RK moyenne. Pour un terrain plus lent (cas général des cartes de la région), appliquer une règle de 3 à partir de la RK de la carte*

*Le niveau technique du circuit doit être celui de la plus petite catégorie*

*(Ex : Homme Minime sur le circuit E)*

Ces dispositions n'empêchent pas l'organisateur de proposer d'autres circuits (VTT, rando, ...).

## ARTICLE I-5 : COEFFICIENTS

Tout coureur d'une catégorie donnée peut choisir sur chaque course le circuit sur lequel il souhaite courir. Un système de coefficients, indiqué dans le tableau ci-dessous s'applique alors aux points marqués. Ces coefficients sont valables dans **le cas des courses de longue distance**. Pour le Sprint et Moyenne distance se reporter aux annexes.

Circuit habituel	Circuit réalisé					
	A	B	C	D	E	F
A	1	0,8	0,6			
B	1,1	1	0,8	0,6		
C	1,2	1,1	1	0,8	0,6	
D		1,2	1,1	1	0,8	0,6
E			1,2	1,1	1	0,8
F				1,2	1,1	1

*Ex : un homme senior peut courir sur le circuit B. il multipliera alors son nombre de points par 0,8*

Le passage d'un coureur sur le circuit inférieur ne pénalisera pas les autres coureurs du circuit pour l'attribution des points. Le calcul des points se fera à partir du premier courant sur le circuit prévu pour sa catégorie. Si un coureur "sous classé" a le meilleur temps, il marque aussi 100 pts (à multiplier par le coefficient ad hoc) mais est sans influence sur la suite des points.

## ARTICLE I-6: Surclassements.

Les surclassements éventuels se font en début de saison dans la catégorie supérieure et sont effectifs pour toute l'année. ex. : un vétéran veut être classé avec les seniors au classement général annuel

## ARTICLE I-7: Heures de départ

Les heures de départs sont choisies librement par les concurrents le jour de la course. L'écart de temps entre 2 départs consécutif est fixé à 2 min pour un challenge longue distance. 2 coureurs appartenant à un même club doivent être séparés d'au moins 4 min.

**ARTICLE I-8: Le classement individuel** est fait aux points selon la formule suivante : (temps du 1<sup>er</sup> du circuit / temps du coureur) x 100, ce qui donne 100 points pour le 1<sup>er</sup> et pour les suivants un nombre de points inversement proportionnel à leur écart avec le premier ; ce type de classement permet de s'adapter à toutes les durées de courses et de prendre en compte la performance du coureur relativement à cette durée de course.

Tout participant déclassé (abandon, pm) marque 10 points, ainsi que les participants du circuit jalonné. Dans le classement final, seuls seront pris en compte les meilleurs résultats, au prorata du nombre de courses organisées dans la saison selon la formule suivante (n/2 +1 arrondi à l'entier inférieur).

Ex: 8 courses organisées      5 résultats pris en compte  
9 courses organisées      5      ''  
10      6      ''  
11      6      ''

## ARTICLE I-9: Classement par clubs

Chaque course donnera lieu à un total club qui sera l'addition des points marqués par les coureurs du club. Dans le classement final, toutes les courses sont prises en compte.

**ARTICLE I-10:** Les critères d'inscription d'une course au challenge sont:

- accord préalable de la commission quant à la date de la course
- conformité des circuits avec le règlement
- information faite auprès de tous les clubs au moins 3 semaines avant la date de la course
- équité entre tous les participants
- chronométrage et résultats exacts

Le montant des tarifs d'inscriptions pour les courses individuelles est fixé par la commission Interclubs à :  
19ans et plus 7 € , 18 ans et moins 4 € , Famille 18 €

### **ARTICLE I-11: Commission permanente**

Une commission permanente est chargée d'évaluer la qualité des organisations.

Composition : 2 personnes de chaque ligue désignées pour une durée d'un an par le Président de chaque ligue

Elle a pour charge, d'attribuer d'éventuels points organisateurs exceptionnels, de contrôler le décompte des points et de régler les problèmes qui auraient pu survenir.

### **ARTICLE I-12: Jury technique**

Sur chaque course, l'organisateur doit constituer un jury composé de **4** personnes.

- un arbitre extérieur à l'organisation, désigné par la Ligue, ou à défaut, un membre de la commission permanente  
- un responsable de club.

- 2 coureurs « expérimentés » un Homme et une Dame

Le contrôleur des circuits assiste aux délibérations (avec voix consultative)

La composition du jury doit être affichée dès 12H à l'accueil.

Il a la charge d'examiner les réclamations (formulées par écrit), de décider de leur bien fondé et éventuellement de décider l'annulation de tout ou partie d'un circuit. Dans le cas d'une faute imputable à l'organisateur, il peut être attribué aux coureurs des points organisateurs.

Les décisions de reclassement doivent impérativement être prises par le jury et non par l'organisateur.

### **Règlements à appliquer:**

Le jury technique doit examiner les réclamations au regard :

- du règlement sportif fédéral
- du règlement du challenge régional
- d'un défaut de poinçonnage

### **Décisions :**

Elles sont prises à la majorité des voix.

Les décisions pouvant être prises par le jury sont de 2 ordres :

- annulation de tout ou partie d'un circuit
- classement ou déclassement d'un coureur

Mais il ne pourra en aucun cas accorder des bonifications ou des pénalités en temps à un coureur.

### **ARTICLE I-13: Points organisateurs**

Principe: doublement des points marqués à la meilleure course

Le club organisateur doit fournir la liste de l'équipe organisatrice au gestionnaire des classements avec les résultats de la course. Cette liste est limitée à 12 personnes.

– Incidence sur le classement individuel: l'organisation compte comme une course, les points marqués sont ceux de la meilleure course. Un coureur ne peut marquer qu'une seule fois des points organisateurs.

– Incidence sur le classement clubs: le total des points organisateurs du club s'ajoute au total des courses (cf. art I-8. Les catégories inférieures à cadet ne peuvent marquer des points organisateurs.

### **ARTICLE I-14: Règlement de la finale PACA (relais)**

La finale du challenge sera organisée en fin d'année sous la forme d'un relais de 3 coureurs ; elle sera alternativement organisée par la ligue AZ et PR. Les points marqués à l'issue de cette course ne compteront pas pour le classement individuel mais viendront s'ajouter aux points obtenus par le club. Le règlement de cette course est décrit dans l'annexe 2

### **ARTICLE I-15: Règlement du Championnat PACA de relais par équipe de club**

Ce championnat se dispute sous la forme d'un relais de 5 coureurs. Il sera alternativement organisé par la ligue AZ et PR. Lors de cette course des points clubs seront attribués pour le challenge PACA. Le règlement de cette course est décrit dans le chapitre II

## Chap. II : Championnat PACA des clubs

Ce Championnat se dispute sur le même principe que le championnat de France des clubs, c'est un relais par équipe de clubs.

### Article II-1 :

Les équipes sont constituées de 5 relayeurs d'un même club. Tous les panachages d'âges et de sexes sont permis sous réserve de la présence dans l'équipe d'au moins :

- une féminine
- un jeune (H ou D de 18 ans et moins) ou un vétéran 2 ou + (H ou D de 50 ans et plus).

Un coureur :

- ne peut satisfaire aux deux conditions.
- ne peut faire parti que d'une seule équipe
- ne peut courir qu'une seule fois

### Article II-2 :

La première équipe à avoir passé et terminé ses 5 relais remporte la course.

### Article II-3 :

Le titre est remis en jeu chaque année. Seuls les clubs classés au challenge Régional PACA de l'année en cours peuvent prétendre au titre de champion PACA des clubs .

### Article II-4 :

Le nombre d'équipe par club n'est pas limité.

Les clubs peuvent aligner des équipes ne répondant pas aux contraintes imposées mais ces équipes sont classées « open » et ne pourront concourir pour le titre de champion Paca de Relais.

### Article II-5 :

Distance et temps de course des relais :

Relais	Distance	Niveau technique	Temps vainqueur
1	5 km	moyen	35 - 40 mn
2	3 km	facile	25 - 30 mn
3	5 km	moyen	35 - 40 mn
4	3 km	facile	25 -30 mn
5	7 km	difficile	50 - 55 mn

### Article II-6 : Points clubs pour le Challenge PACA

Des points clubs du challenge PACA sont attribués sur cette épreuve annuelle.

Le calcul des points se fait sur une base de 500 points pour la première équipe.

Les équipes suivantes marquent un nombre de points calculé selon leur écart en temps par rapport à la première équipe. Ces points sont déterminés en utilisant la même formule que pour le classement pédestre à savoir :  $500 \times (\text{temps du 1er} / \text{temps de l'équipe})$

Les équipes PM marquent 50 points.

### Article II-7 : Points organisateurs Challenge PACA

Le club organisateur de l'épreuve marque 100 points par organisateur plafonné à 1000 points

Ces points d'organisation viennent éventuellement s'ajouter à d'autres points organisateurs en cas d'organisation multiples dans la saison

### Article II-8 :

Les inscriptions des équipes doivent être déposées au plus tard 7 jours avant l'épreuve.

Les tarifs d'inscription conseillés sont : 5€/relayeurs tarif unique (soit 25€par équipe).

# Chap. III - Règlement Challenge PACA de Course d'Orientation VTT

Mis à jour le 9 janvier 2007

## ARTICLE III-1 :

Le challenge est un classement qui s'effectue sur les courses interclubs d'une saison (année civile),

## ARTICLE III-2 :

Le classement est réservé aux coureurs titulaires d'une licence annuelle compétition F.F.C.O.  
(Licences Raid exclues)

## ARTICLE III-3 : Catégories

Les classements sont effectués par catégories regroupées selon le tableau suivant :

<i>Hommes</i>		<i>Catég. FFCO</i>	<i>Dames</i>		<i>Catég. FFCO</i>
H Seniors	19 à 39 ans	H20 H21 H35	D Seniors	19 à 39 ans	D20 D21 D35
H Vétérans 1	40 à 49 ans	H40 H45	D Vétérans 1	40 à 49 ans	D40 D45
H Vétérans 2	50 ans à 59 ans	H50 H55	D Vétérans 2	50 ans à 59 ans	D50 D55
H Vétérans 3	60 ans et plus	H60 H65 H70	D Vétérans 3	60 ans et plus	D60 D65 D70
H Juniors/Cadets	15 à 18 ans	H18 H16	D Juniors/Cadettes	15 à 18 ans	D18 D16
H Minimes/Benjamins	14 ans et moins	H14 H12 H10	D Minimes/Benjamines	14 ans et moins	D14 D12 D10

## ARTICLE III-4 : Circuits et temps de course

L'organisateur d'une course inscrite au challenge devra proposer aux coureurs les 4 circuits suivants :

Circuits	Catégories PACA	Catégories FFCO	Temps de course	distances
<b>A</b>	H Senior	H20 H21 H35	1h 45	30 à 33 km
<b>B</b>	H Vétérans 1 , H Junior/Cadet D Seniors	H40 H45 H18 H16 D20 D21 D35	1h 30	17 à 20 km
<b>C</b>	H Vétérans 2, D Vétérans 1 D Juniors/Cadettes	H50 H55 D40 D45 D18 D16	1h 15	12 à 13 km
<b>D</b>	H Minimes/Benjamins, D Minime/Benjamins, H Vétérans 3 D Vétérans 2 D Vétérans 3	H14 H12 H10 D14 D12 D10 H60 H65 H70 D50 D55 D060 D65 D70	1h 00	5 à 8 km

Ces distances sont évaluées pour le **meilleur itinéraire** et tiennent compte de la dénivelée dans la proportion de 10 fois la dénivelée positive de la distance ;

Ex: Circuit A .... longueur meilleur itinéraire 28 Km , dénivelée 180 m.  
---> longueur équivalente = 28 + (10 x 0,180) = 29,8 Km

### ARTICLE III-5 :

**Le classement individuel** est fait aux points selon la formule suivante : (temps du 1<sup>er</sup> du circuit / temps du coureur) x 100, ce qui donne 100 points pour le 1<sup>er</sup> et pour les suivants un nombre de points inversement proportionnel à leur écart avec le premier.

Tout participant déclassé (abandon, pm) marque 10 points.

**Dans le classement final seul seront pris en compte les meilleurs résultats**, au prorata du nombre de courses organisées dans la saison. On retiendra le nombre de résultats suivant :

$$R = (\text{nombre total de course} / 2) + 1, \text{ arrondi au nombre entier supérieur}$$

Exemple :

8 courses organisées 5 résultats pris en compte

9 courses organisées 6 " "

10 courses organisées 6 " "

### ARTICLE III-6 :

Pour marquer des points le coureur doit être licencié au plus tard le jour de la compétition. Il ne peut obtenir de points rétroactivement, pour des courses effectuées avant qu'il ne soit licencié.

### ARTICLE III-7 :

Tout coureur d'une catégorie donnée peut choisir, pour chaque course, un circuit autre que celui de sa catégorie ; un système de coefficients s'applique alors aux points marqués suivant le circuit effectué.

Circuit normal pour la catégorie	Circuit réalisé			
	A	B	C	D
A	1	0,8	0,6	
B	1,2	1	0,8	
C		1,2	1	0,8
D			1,2	1

### ARTICLE III-8 : Classement par Club

Chaque course donnera lieu à un total club qui sera l'addition des points marqués par les coureurs du club.

### ARTICLE III-9 : Règles de Course

- Le port du casque est obligatoire pour prendre le départ d'une course.
- Le système de contrôle doit rester solidaire du vélo et le coureur doit pouvoir poinçonner les postes sans descendre du vélo.

### **ARTICLE III-10 : Jury Technique**

Sur chaque course, l'organisateur doit constituer un jury composé de 4 personnes.

- un arbitre extérieur à l'organisation, désigné par la Ligue, ou à défaut, un membre de la commission permanente
- un responsable de club.
- 2 coureurs « expérimentés » un Homme et une Dame

Le contrôleur des circuits assiste aux délibérations (avec voix consultative)

La composition du jury doit être affichée dès 12H à l'accueil.

Il a la charge d'examiner les réclamations (formulées par écrit), de décider de leur bien fondé et éventuellement de décider l'annulation de tout ou partie d'un circuit. Dans le cas d'une faute imputable à l'organisateur, il peut être attribué aux coureurs des points organisateurs.

Les décisions de reclassement doivent impérativement être prises par le jury et non par l'organisateur.

### **ARTICLE III-11 : Règlement de la finale**

La finale du challenge sera organisée en fin de saison. Elle sera courue sous la forme habituelle, avec **une majoration de 1,5** des points marqués.

### **ARTICLE III-12 : Points organisateurs**

Principe : Doublement des points marqués à la meilleure course

Le calcul de la meilleure course ne prend pas en compte la majoration de 1,5 pour les points marqués lors de la finale :

- pour les organisateurs des manches autres que la finale, on prend comme meilleure course le score obtenu en appliquant la formule de l'art. III-5 pour toutes les manches auquel le coureur a participé.
- pour les organisateurs de la finale on applique la majoration de 1,5 à leur meilleur score.

Un coureur ne pourra recevoir qu'une fois dans la saison des points organisateurs.

Le club organisateur doit fournir la liste de l'équipe organisatrice au gestionnaire des classements avec les résultats de la course. Cette liste est limitée à **7 personnes**.

# Annexe 1

## Règles générales d'organisation d'une course

Les courses réunissant un nombre toujours plus important de coureurs (150 à 300), il convient de préciser certaines règles pour assurer l'équité sportive entre les concurrents. Un contrôleur doit être désigné.(cf article A1-13)

**A1-1 Invitations :** Respecter les délais prévus (3 semaines avant) et les informations à indiquer notamment :

- circuit jalonné couru avec sport ident ou non ;
- tarifs d'inscription ;
- quels circuits pour les loisirs (distances) ;
- quels tarifs pour les non licenciés : distinguer tarifs passp'orientation et location de puce qui sera à priori réservée aux non licenciés souhaitant être chronométrés (donc avec présentation d'un certificat médical, voir plus loin) ;
- Indiquer le traceur, l'organisateur et le contrôleur de la course ;

### A1-2 Tarifs d'inscription:

Les tarifs d'inscriptions sont fixés par la commission interclubs et précisés dans le règlement de chacun des types de courses (pédestre, relais, VTT , ...)

Pour les Non licenciés il faut ajouter le prix d'un Passp'Orientation (licence journée) soit 2 à 2,5 €personne, ou 6 à 7 €famille (la location d'un doigt SI peut être en plus)

### A1-3 Accueil des licenciés Raid Orientation et non licenciés FFCO :

A défaut d'une licence FFCO (présentation de la licence ou inscription sur les listes transmises par les présidents de clubs), un passp'orientation sera délivré.

La délivrance de ce passp'orientation est obligatoire aux non licenciés

- sans certificat médical d'aptitude à la course d'orientation, le non licencié ne peut courir que sur un circuit loisir non chronométré.
- avec un certificat médical d'aptitude, le non licencié peut être chronométré et il a donc accès aux différents circuits proposés aux compétiteurs. Si la course est disputée sous sport ident, il ne pourra donc être chronométré qu'en ayant une puce sport ident

Le tableau ci-après fait la synthèse :

Licence/certificat médical	Passp-orientation	SI	Chronométrage et Classement	Circuits
Non licencié Sans certificat médical	Obligatoire	Non	Non	Loisirs (spécifiques ou pas)
Non licencié Avec certificat médical	Obligatoire	Oui	Oui	Tous (au choix)
		Non	Non	
Licence Raid FFCO	Non	Oui	Oui	Tous

## **Ateliers**

### **A1-4 Accueil :**

-Prévoir suffisamment de monde dans cet atelier

-**Faire un atelier spécifique « Accueil Loisirs »** en y mettant des personnes qui savent : donner des explications, conseiller les participants sur le choix du circuit, « vendre » la C.O. et le club pour essayer de faire de nouveaux adhérents (discussions à avoir après la course).

C'est cet atelier qui s'occupera de réceptionner les loisirs après leur circuit en contrôlant notamment que tout le monde est rentré. Cet atelier peut aussi éventuellement s'occuper de leurs départs si leurs circuits sont spécifiques. Si les circuits ne sont pas spécifiques et pour ne pas risquer de fausser l'équité des circuits chronométrés, les départs des circuits loisirs auront alors lieu au même endroit que les circuits chronométrés.

**Atelier Accueil Licenciés :** Il faut y mettre des personnes qui connaissent la C.O. et les règles d'organisation de nos courses. Il faut éviter les files d'attente à cet atelier pour la majorité des coureurs. Pour cela nous proposons de le scinder en 2 :

- une personne qui s'occupe des personnes pré inscrites sur les listes des clubs qui effectuent un règlement club. Elle ne fait que cocher des noms sans manipuler d'argent
- une (ou 2) personne qui s'occupe des autres cas : inscriptions non réglées par les clubs, licenciés hors région, location de puces.

### **Informations sur l'aire d'accueil**

- Attention à la visibilité des différents ateliers !
- Informations sur les circuits : Longueurs et dénivelés, nombre de postes
- Affichage de la carte utilisée pour la course ou d'une ancienne version dans le cas d'une nouvelle carte
- Distance au départ
- Grilles « self service » des horaires de départ
- Affichage des infos du fichier archive (N° de puces notamment)
- Affichage du Jury technique et qualité (avant 12H)

### **A1-5 Informatique :**

Nécessité de mettre à cet atelier une personne compétente et qui a pu s'essayer à l'utilisation du logiciel plusieurs jours à l'avance.

Avoir testé l'ensemble du matériel auparavant (y compris imprimantes)

Un petit coupon doit être remis à cet atelier avant d'aller au départ. Ces coupons doivent être saisis dans le logiciel dans l'ordre d'arrivée à l'atelier (prohiber le système du clou !).

Il faut trouver un système pour encourager le coureur à signaler sur son coupon (entourer) les éléments qui seraient différents de ceux présents dans l'archive (ex : N° de puce). Pour cela un affichage des données contenues dans l'archive est nécessaire.

#### **Gestion du fichier d'archive**

- Les présidents de clubs doivent transmettre les listes de leurs licenciés avec les numéros de puces (chaque année et au fur et à mesure des inscriptions). Ces sont disponibles sur le site **<http://co-paca.info>**
- Cela permettra de fournir sur ce même site le fichier (Excel) qui permettra de pointer les licenciés à l'accueil
- une course modèle pour les challenges PACA est disponible en ligne sur le même site avec :
  - o Tous les coureurs PACA pré inscrits,
  - o Les 7 circuits pré saisis,
  - o Tous les clubs PACA + NL + Hors PACA
  - o Pour connaître la liste des coureurs manquant, il faut, une fois que tous les coureurs sont partis, relire le boîtier départ (ou un boîtier contrôle spécifique) et tous les coureurs ne figurant pas sont alors considérés absents.

## **A1-6 Départ**

- Ne pas abuser du système du pré-départ (balise départ et triangle placés loin du recopiage) qui déconcerte les débutants et qui est incontrôlable. Si effectivement, vous tenez à faire passer les coureurs par tel endroit avant de démarrer réellement le circuit, il vaut mieux y mettre une balise avec boîtier faisant partie du circuit.
- Matérialiser obligatoirement le triangle par une balise (même si placé au niveau du recopiage)
- Dans tous les cas, l'information doit être donnée par voie d'affichage à l'entrée du box recopiage ( $\Delta$  à ...mètres)
- Jalonner obligatoirement l'itinéraire menant du pré-départ au départ
- Distribuer les feuilles de définition de postes avant l'entrée dans le box recopiage (à hauteur du boîtier « efface » par exemple). En prévoir suffisamment (2 fois le nombre de coureurs prévus par circuit). Donner des définitions « en clair » pour les circuits loisirs et jalonnés.

La gestion des courses par SportIdent conduit à conseiller l'organisation suivante :

Les coureurs entrent dans le box de départ à l'heure inscrite sur leur carton afin de respecter les intervalles choisis sur le tableau horaire,

à l'entrée du box le coureur poinçonne un boîtier départ tenu à la main par un organisateur le recopiage de carte est donc compris dans le temps de course, on proposera 3 cartes mères par circuit pour éviter les « embouteillages ».

L'organisateur doit prévoir des plastiques de cartes à proposer aux coureurs. Il est libre de les récupérer à l'arrivée.

## **Circuit Jalonné**

La carte du circuit jalonné doit être donnée avec le circuit tracé par l'organisateur

## **A1-7 Arrivée**

Bien matérialiser la ligne d'arrivée (banderoles et ligne au sol) au bout du couloir d'arrivée qui doit obligatoirement être mis en place (couloir continu ou jalons). Les boîtiers "arrivée" doivent être sur cette ligne.

Nous encourageons à mettre quelqu'un sur cette ligne pour proposer éventuellement de l'eau, diriger vers d'éventuels soins mais surtout réceptionner les coureurs à l'issue de leur course ou ils sont parfois un peu « déboussolés », notamment les loisirs.

Informatique arrivée :

Attention de ne pas laisser traîner le boîtier « efface » près de cet atelier !!  
Evitez les files d'attente, soyez organisés !!

Affichage résultats :

Il est possible de mettre à l'affichage les temps partiels des 5 premiers de chaque circuit, nous l'encourageons pour améliorer l'animation de l'aire d'arrivée

Mettre à l'affichage (après le dernier départ) les cartes des différents circuits et demander aux 2 ou 3 premiers (dès qu'ils sont connus) de venir tracer leurs parcours.

## **A1-8 Récompenses :**

Toutes les catégories du challenge doivent être dignement récompensées et de façon équivalente.

Ne pas prendre trop de retard pour cette remise des prix

Penser à prévoir des récompenses en plus pour les garçons (minimes) qui courent sur le circuit D (surclassement) alors que c'est un circuit sur lequel il n'y a pas d'autres hommes.

### **A1-9 Traçage :**

Rappel de quelques règles de base qui sont trop souvent oubliées :

- pas d'angles aigus sur le même circuit ou entre circuits
- tous les circuits tournent dans le même sens
- 1ères balises différentes pour tous les circuits
- Prébalisage à poser à l'endroit ou vous voulez que la balise soit posée (ce n'est pas au poseur de décider de l'endroit ou il pose la balise)

Le traçage d'une compétition doit commencer par les circuits faciles (Jalonné et F) qui déterminent l'emplacement du départ

Le plus grand soin doit être apporté aux traçages des circuits jalonné, F et E qui doivent être adaptés au public concerné

### **A1-10 Circuits loisirs :**

Pour ouvrir nos manifestations, il convient d'en proposer. Le Jalonné, le F ou le E peuvent être des circuits loisirs mais pas les circuits A, B, C ou D. Si vous voulez proposer un circuit loisir plus long, il faut en faire un spécifique.

### **A1-11 Pose des balises et boîtiers :**

Attention à la hauteur des postes (balise à 60 cm du sol)

La toile doit être correctement déployée

Le boîtier ne doit pas gêner le déploiement de la toile. Le mieux étant de fixer le boîtier au dessus de la toile

Prévoir des boîtiers de rechange (déjà programmés mais sans numéro inscrit). Il suffira alors, si un boîtier venait à manquer, d'inscrire le N° de la balise sur ce boîtier.

### **A1-12 Transmission des résultats:**

Pour faciliter les classements qui deviennent difficiles à établir, les organisateurs doivent impérativement fournir une feuille de résultats qui comprenne les 6 informations suivantes:

Circuit Exemple: B

Nom DUPOND

Prénom Eric

Catégorie Junior

Temps 48'3 (ou NC si non classé)

Club 1304 (ou LJ si licence journée)

Si un support informatique est utilisé, on transmettra de préférence un fichier Excel.

Dans le cas de l'utilisation de SportIdent c'est le fichier csv des résultats

Les résultats doivent parvenir au gestionnaire du Challenge dans la semaine avec la liste des organisateurs (maximum 12 coureurs licenciés).

### **A1-13 Fiche Contrôleur Technique**

#### **Pourquoi un contrôleur technique sur les courses Challenge ?**

Les courses " Challenge " réunissent jusqu'à 300 coureurs et certains effectuent des déplacements importants. Il importe, par respect pour les coureurs, mais aussi pour assurer l'équité de cette compétition très disputée, que ces organisations ne soient pas entachées d'erreurs.

#### **Qui est ce contrôleur ?**

Ce n'est pas forcément une personne extérieure à l'organisation qui vient superviser la course mais un des organisateurs investit d'une mission particulière de contrôle de certains points particuliers.

Il importe que ce soit une personne nommément désignée.

#### **Quel est son rôle ?**

Conseiller, aider et rassurer le traceur et l'organisateur qui est souvent une seule et même personne et qui peuvent facilement passer à côté d'un petit détail qui risque de gâcher une organisation.

Quelles sont les principales tâches à accomplir ?

Donner un avis critique sur le traçage des circuits (longueur, difficultés, règles d'équité, .. ).

Contrôler la " carte mère tous postes " (même postes que sur les cartes circuits) et les cartes de pose.

Veiller à ce que tous les postes soient mis en place (chaque poseur indique les postes posés et le contrôleur coche), rappeler les règles de pose des postes (hauteur, visibilité).

Vérifier les informations données aux coureurs (nb. de balises, code des postes).

- Vérifier toutes les cartes mères servant au recopiage des circuits.
- Utilisation de SportIdent : Vérification des données saisies dans l'ordinateur avant la course (balises, circuits, catégories, ..).
- Veiller à ce que deux chronomètres (ordinateur +1) soient déclenchés en même temps au départ de l'épreuve.

*Ces tâches sont moins nombreuses et moins lourdes que sur une IR. A priori, le contrôleur n'a pas besoin de contrôler tous les postes sur le terrain. Néanmoins, si le traceur ou le poseur a un doute, il est là pour donner son avis.*

## **A1-14 Circuit Jalonné**

### **Note à l'attention des organisateurs**

Ce circuit doit permettre aux enfants même en bas âge (6 ans) de s'aventurer seul en forêt.

Il doit mettre l'enfant en situation de réussite.

L'annonce de course doit comporter les informations concernant ce circuit : tarif et système de poinçonnage utilisé.

#### **Caractéristiques :**

- Longueur du circuit jalonné inférieur à 3 km
- Départ à proximité de l'arrivée ( différent des autres circuits si celui-ci est à plus de 500 m)
- Le circuit doit être jalonné dans sa totalité par des rubans, les jalons ne doivent pas suivre l'itinéraire idéal mais au contraire s'en éloigner pour donner la possibilité aux plus expérimentés de prendre le plus court chemin.
- Le circuit ne doit pas comporter de zones difficiles à traverser pour un enfant en bas âge (attention à la végétation, aux routes, aux fossés, etc... )
- Le circuit doit comporter 6 à 8 balises et être très simple (mains courantes)

#### **Au départ:**

- donner -la carte comportant les balises ainsi que le circuit jalonné fidèlement reproduit sur la carte ; Si le chrono est déclenché à l'entrée dans le box de départ il est préférable que les cartes soient déjà prêtes (recopiés)..
- donner les codes des postes et leur définition.

## Annexe 2: Finale du Challenge PACA - relais

### Art. A2-1 : Circuits et Catégories

La finale du challenge sera organisée en fin d'année sous la forme d'un relais de 3 coureurs ; elle sera alternativement organisée par la ligue AZ et PR.

La répartition des catégories selon les circuits est la suivante :

#### Circuits Catégories PACA

A: 4800 m	Hommes Seniors (H20-H21-H35)
B: 3500 m	Hommes Juniors (H18), Hommes Vétérans 1 (H40-H45) et Vétérans 2 (H50-H55)
C: 2500 m	Hommes Vétérans 3 (H60-H65-H70), Hommes Cadets (H16), Dames Juniors (D18), Dames Seniors (D20-D21-D35) , Dames Vétérans 1 (D40-D45)
D: 1500 m	Hommes Poussins (H10) Benjamins (H12) Minimes (H14) ; Dames Poussines (D10), Benjamins (D12), Minimes (D14), Cadettes (D16), Dames Vétérans 2 (D50-D55) et Dames Vétérans 3 (D60-D65-D70)

Pour constituer une équipe, les coureurs peuvent se surclasser.

Pour être classable et marquer des points, l'équipe doit courir sur le circuit du représentant de la catégorie la plus élevée

### Art. A2-2 : Equipes clubs et équipes Open

Seules les équipes de 3 coureurs d'un même club seront classées, toutes les autres équipes (« open ») peuvent participer mais ne seront pas classées.

### Art. A2-3 : Points Clubs

Les points marqués à l'issue de cette course ne compteront pas pour le classement individuel, mais viendront s'ajouter aux points déjà obtenus par le club.

Sur chaque circuit, **toutes les équipes classables et classées dans les 25 premières marquent des points.** Il est attribué un nombre **de points dégressif en fonction de la place en partant de 1500 points pour l'équipe vainqueur**

L'échelle de points est établie par palier de 100 jusqu'au 6<sup>ème</sup> puis de 50 au-delà :

1er:	1500 pts
2ème:	1400 pts
3ème:	1300 pts
4ème:	1200 pts
5ème:	1100 pts
6ème:	1000 pts
7ème:	950 pts
8ème:	900 pts
.....	
24ème:	100 pts
25ème:	50 pts

Les équipes non classées marquent 30 pts

### Art. A2-4 Points organisateurs Finale:

On attribue au club organisateur 400 points par organisateur (licencié) n'ayant pas couru (max 12).

### Art. A2-5

Le prix de l'inscription est fixé à 18€ par équipe, quelle que soit sa composition.

# Annexe 3 : course Moyenne distance

## Règlement

### A3-1 Principe général

C'est une course courue sur une distance environ égale à la moitié de la distance habituelle de nos challenges PACA longue distance. Elle peut comporter 2 manches. Dans ce cas le classement se fait à l'addition des 2 temps de course, la 2<sup>ème</sup> manche pouvant être courue en chasse : les départs sont alors échelonnés en suivant les écarts de temps de la 1<sup>ère</sup> manche, le vainqueur partant en tête.

### A3-2 Circuits – Temps de course

Il est possible de procéder à des regroupements des circuits, mais en prenant bien en compte que les plages de départs seront allongées en conséquence (il faut conserver un écart de 2 minutes entre les coureurs).

**Si la course doit servir de sélection pour les championnats de France moyenne distance (championnat de ligue moyenne distance)**, le regroupement AB est obligatoire pour permettre à tous les hommes sélectionnables (H18 à H45) de concourir ensemble. Par contre le regroupement CD est facultatif. On peut en effet maintenir les 2 circuits distincts mais demander alors aux D18-D40-D45 qui souhaitent jouer la qualification de se surclasser sur le circuit C pour se confronter aux D20-D21-D35.

Cela conduit donc à la répartition des catégories donnée dans le tableau suivant (les catégories en gras sont les catégories sélectionnables). Les temps de course sont donnés à titre indicatif.

Circuits	Tps de course	% Longue Distance	Catégories PACA	Catégories FFCO
<b>AB</b>	35'	50%	<b>HSe HJu HV1</b>	<b>H18 à H45</b>
<b>C</b>	32'	64%	<b>DSe HCa HV2</b> <b>+ DJu DV1 (avec coéf 1,1)</b>	<b>D20 D21 D35 H16 H50 H55</b> <b>+ (D18 D40 D45 avec coéf. 1,1)</b>
<b>D</b>	28'	62%	DJu DV1 HV3	D18 D40 D45 H60 H65 H70
<b>E</b>	25'	63%	HMi DCa DV2 DV3	H14 D16 D50-70
<b>F</b>	18'	72%	DPo DBe DMi HPo HBe	D10 D12 D14 H10 H12

### A3-3 Calcul des points du Challenge PACA

Le calcul des points se fait avec la même formule de calcul que pour le challenge longue distance et s'effectue sur la somme du temps des 2 manches s'il y a 2 manches.

S'il y a des regroupements de circuits, les points sont calculés selon les circuits prévus au règlement du challenge (circuits A,B,C,D,E,F) ; c'est à dire que l'on prend sur chaque circuit comme temps de référence le temps du 1<sup>er</sup> dont le parcours normal est le circuit considéré.

En cas de sur-classement le coefficient appliqué est de 1.1 dans tous les cas.

En cas de sous classement, les coefficients appliqués (0,8 ; 0,6) sont les mêmes que pour une course LD

### A3-4 Organisation matérielle dans le cas d'une 2<sup>ème</sup> manche courue en chasse

- Prévoir un délai suffisamment long avant le départ de la 2ème manche (départ à 14H par ex) afin de bien organiser les départs en chasse.
- Etablir la liste des heures de départ et l'afficher de manière visible le plus tôt possible.
- Préparer avec soin l'atelier de départ : prévoir une personne par circuit.
- Proposer si possible des cartes avec les parcours déjà imprimés.
- Configurer l'aire de départ de la 2ème manche de sorte que le coureur disparaisse le plus vite possible de la vue de ceux qui attendent leur départ

# Annexe 4: course Sprint

## Règlement

### A4-1 Principe général

On essaiera de s'inspirer des recommandations de l'IOF en matière de sprint :

Le temps de course du vainqueur doit être compris entre **12 et 15 minutes** , ce qui correspond à des circuits de 1,5km (en ville) à 3,5km (en parc totalement plat). 12 à 20 postes sont couramment utilisés. Il n'est donc pas nécessaire d'avoir une grande zone pour organiser.

Le traçage : **la découverte des postes ne doit pas être difficile**, c'est-à-dire que les postes sont de niveau moyen. Par contre, **la sortie de poste doit poser problème aux coureurs à cause de la planification de l'itinéraire**. La difficulté ne doit pas être dans la recherche du poste mais dans la prise de décision la plus rapide possible du bon choix d'itinéraire. Cela signifie qu'il doit y avoir plusieurs itinéraires possibles et que le meilleur itinéraire ne doit si possible pas être le plus visible. Enfin, les changements de direction ainsi que les boucles peuvent permettre de désorienter les athlètes dans l'espace de course.

L'échelle de la carte doit être entre 1/3000 et 1/5000 (1/4000 ou 1/5000 suivant l'ISSOM 2005) .

La course pourra être courue en 2 manches si l'organisateur souhaite « étoffer » le programme de la journée.

### A4-2 Circuits – Temps de course

Il est conseillé de proposer 3 circuits en procédant aux regroupements des circuits AB, CD et EF du challenge. Cela doit permettre que, pour toutes les catégories, le temps du vainqueur soit compris entre 12 et 15 minutes. On peut même descendre jusqu'à 10' sur le petit circuit.

**Si la course doit servir de sélection pour les championnats de France de sprint (championnat de ligue de sprint)**, les regroupements AB et CD sont obligatoires. Il faut de plus demander aux H16 et aux D16 qui souhaitent jouer la qualification de se surclasser respectivement sur les circuits AB et CD ; de cette manière tous les hommes sélectionnables courent ensemble sur le AB, et les femmes sur le CD.

### A4-3 Calcul des points du Challenge PACA

Le calcul des points se fait avec la même formule de calcul que pour le challenge longue distance et s'effectue sur la somme du temps des 2 manches s'il y a 2 manches.

Bien qu'il y ait des regroupements de parcours, les points sont calculés selon les circuits prévus au règlement du challenge (circuits A,B,C,D,E,F) ; c'est à dire que l'on prend comme temps de référence sur chaque circuit le temps du 1<sup>er</sup> dont le parcours normal est le circuit considéré.

En cas de sur-classement le coefficient appliqué est de 1.1 dans tous les cas.

En cas de sous classement, les coefficients appliqués (0,8 ; 0,6) sont les mêmes que pour une course LD

### A4-4 Organisation matérielle

- Les parcours sont tracés sur les cartes (pas de recopies par les coureurs).
- Le chronomètre démarre à la prise de carte.
- L'écart généralement utilisé entre les coureurs au départ est 1 minute. Il est en effet recommandé d'espacer les coureurs suffisamment pour qu'ils ne se suivent pas dès le départ, mais pas trop pour préserver l'aspect spectaculaire du sprint.
- Installer si possible l'atelier départ de sorte que les coureurs disparaissent rapidement de la vue de ceux qui attendent.
- Il doit être apporté une **attention toute particulière aux définitions de postes** qui donnent des informations primordiales lors de la planification de l'itinéraire.

## ANNEXE 5: Course Rand'O et Trail'O

### Règlement

**Article 5-1 :** Le classement de ce challenge s'effectue sur les raids orientation et les Trail'O à la journée proposés par les clubs PACA

**Article 5-2 :** Il est réservé aux coureurs licenciés FFCO (compétition et raid). Pour marquer des points, le coureur doit être licencié au plus tard le jour de la compétition. Il ne peut obtenir de points rétroactivement.

**Article 5-3 :** Aucune contrainte particulière n'est imposée à l'organisateur. Il doit simplement proposer au moins deux circuits et respecter le règlement des courses FFCO.

Les distances restent à son appréciation en fonction de ses possibilités et contraintes particulières. S'il propose une course au score avec un seul circuit, un classement sera établi sur celui-ci.

Place	Circuit A environ 20 km en points	Circuit B environ 15 km en points
1	100	80
2	95	75
3	90	70
4	86	66
5	82	62
6	78	58
7	74	54
8	71	51
9	68	48
10	65	45
11	62	42
12	60	40
13	58	38
14	56	36
15	54	34
16	52	32
17	50	30
18	48	28
19	46	26
20	44	24
21	42	22
22	40	20
23	39	19
24	38	18
25	-1 par place au-delà	-1 par place au-delà

Les distances ci-contre sont proposées à titre indicatif :

Le classement se fait sur la moitié des courses inscrites au calendrier (arrondi à l'inférieur si le nombre de courses est impair). Même si un coureur participe à toutes les courses, il ne sera retenu que ses meilleurs résultats. En cas d'égalité, la meilleure course suivante sera prise en compte.

Un coureur peut s'aligner sur l'un ou l'autre des circuits, les points acquis seront pris en compte dans un classement unique.

Aucune catégorie n'est définie, il y a un classement HOMME et un classement FEMME, celui-ci est pris uniquement sur les féminines et non au scratch.

Les récompenses finales seront attribuées aux :

- 3 premiers HOMMES
- 3 premières FEMMES

Lors d'une course en équipe de 2, les points sont pris par les 2 coureurs. Si l'équipe est mixte, la Femme prend le même nombre de points que son équipier.

Article 5-4 : Points organisateurs.